

# Numérica

le festival du numérique pour tous

Du **07.04** au **13.04**  
au Polyèdre



stands,  
animations,  
conférences,  
spectacle, tournoi  
de jeux vidéo

**ANNECY.**  
ma ville et bien plus +

# NuméricA

## Le festival du numérique pour tous revient pour une 4<sup>ème</sup> année !

Édition exceptionnelle, NuméricA se déroule sur une semaine, du lundi 7 au dimanche 13 avril 2025 (hors vendredi), au Centre Social et Culturel Le Polyèdre à Annecy.

Pour cette édition spéciale, le festival vous offre encore plus de temps de rencontres avec les acteurs du numérique du territoire.

Du lundi au jeudi, participez à des conférences et ateliers, proposés du matin jusqu'au soir, pour petits et grands.

Du samedi au dimanche, continuez de découvrir le numérique sous toutes ses formes sur les stands des exposants, et à travers des animations et conférences.

Cet événement est un projet co-porté par la Turbine sciences et le Centre Social et Culturel Le Polyèdre, avec le soutien de la ville d'Annecy et l'engagement d'un réseau d'acteurs de la médiation numérique.

Ce festival quelque peu repensé cette année, sera accueilli toute la semaine par Le Polyèdre.



La mascotte  
**ControlZ**  
est de retour !



### Accès au festival

NuméricA est gratuit pour toutes et tous. Du lundi au jeudi, les conférences et ateliers sont sur inscription. Voir les conditions de réservation page 4.

Le festival fait une pause le vendredi. Du samedi au dimanche, l'événement est en accès libre et sans réservation (excepté les tournois de jeux vidéo).



### Tournois de jeux vidéo

Participez au tournoi Super Street Fighter II sur borne d'arcade le samedi et au tournoi Super Smash Bros. Ultimate le dimanche. Plus d'infos pages 10 et 11.



### Le cinéma s'invite au festival !

En partenariat avec l'événement la Japanecy, assistez à la projection d'un film animé sur la thématique des réseaux sociaux. Plus d'infos pages 10 et 11.



### Buvette et restauration

Tout au long du week-end, une buvette et petite restauration prennent place dans le hall principal.



### Scannez et jouer

Un jeu d'énigme grandeur nature est lancé tout le week-end. Armez-vous de votre smartphone et vos neurones pour résoudre les énigmes. Créé et organisé par AGU3L - Logiciels Libres et la Fédération des Œuvres Laïques de Haute-Savoie.

## Sommaire

### ■ La semaine

Pages 4 et 5

### ■ Le week-end

#### Conférences

Pages 6 à 9

#### Animations

Pages 10 et 11

#### Exposants

Pages 12 à 15



## ■ Programmation de la semaine Du lundi 7 au jeudi 10 avril

Durant cette semaine, les ateliers et conférences sont soumis à une inscription. Pour réserver votre parenthèse numérique, contactez le Polyèdre à partir du 10 mars, par téléphone au 04.50.69.14.57 ou par mail sur [communication@lepolyedre.fr](mailto:communication@lepolyedre.fr)

| Lundi 7 avril           |             |                    |
|-------------------------|-------------|--------------------|
| Permanences numériques  | 9h30-11h    | Tout public        |
| Cybersécurité pour tous | 18h30-19h30 | À partir de 14 ans |

| Mardi 8 avril                                  |           |                    |
|--|-----------|--------------------|
| Appels frauduleux et démarchages téléphoniques | 9h-12h    | Adulte             |
| Création lumineuse                             | 14h-15h30 | Adulte             |
| Permanences numériques                         | 14h-17h   | Tout public        |
| Création d'un objet en 3D                      | 17h-19h30 | À partir de 16 ans |
| Écrans et enfants                              | 18h-19h30 | Tout public        |

| Mercredi 9 avril                                 |             |                    |
|--|-------------|--------------------|
| Dessins sur tablette graphique                   | 9h30-11h    | Tout public        |
| Création musicale                                | 9h30-11h    | Entre 10 et 12 ans |
| Jeu de société @h...Social                       | 14h-15h30   | À partir de 13 ans |
| Création d'un objet en 3D                        | 17h-19h30   | À partir de 16 ans |
| Outils numériques et troubles des apprentissages | 18h30-19h30 | À partir de 10 ans |

| Jeudi 10 avril                              |            |             |
|---|------------|-------------|
| Permanences numériques                      | 9h30-11h30 | Tout public |
| Les bons outils pour (re) faire son CV seul | 14h-16h    | Tout public |

### Permanences numériques

Par les médiateurs du Polyèdre  
Accompagnement aux démarches en ligne.

### Cybersécurité pour tous

Par Stéphane Bizet administrateur systèmes et réseaux  
Quels sont les risques et comment s'en prémunir ? Que faire avant de cliquer sur un lien ? Comment sécuriser ses données personnelles ?

### Appels frauduleux et démarchages téléphoniques

Par Nicolas Rigaud du Conseil Départemental 74  
Marre de recevoir trop d'appels sur le fixe ou sur le portable pour du démarchage ou parfois pire : pour des arnaques ? Découvrez comment enfin y remédier.

### Création lumineuse

Par les médiateurs du Polyèdre  
Initiation au Light painting. Un atelier créatif et ludique pour créer des compositions lumineuses.

### Création d'un objet en 3D

Par Didier Langlois de Ideationlab  
Initiez-vous à l'impression 3D. Du dessin sur logiciel à la fabrication d'un objet, découvrez les étapes de conception et impression 3D.

### Écrans et enfants

Par Co-naître et grandir  
Comment gérer au quotidien ? À l'aide des connaissances actuelles, nous tenterons de démêler le vrai du faux et de réfléchir à comment cohabiter sainement avec les écrans.

### Dessins sur tablette graphique

Par les médiateurs du Polyèdre  
Dessinez sur une tablette graphique. Un artiste sommeille peut être en vous.

### Création musicale

Par les médiateurs du Polyèdre  
Vous voulez devenir un Dj, un beatmaker, découvrir des styles différents, des instruments ou apprendre à construire votre musique ? Découvrez une application musicale gratuite, que vous pourrez réutiliser chez vous.

### Jeu de société @h...Social

Par les médiateurs du Polyèdre  
Jouez à @h...Social, un jeu de plateau pédagogique pour évoquer les usages des réseaux sociaux.

### Outils numériques et troubles des apprentissages

Par Juliette Dal Zot et Soline Boundjou Perrin ergothérapeutes du cabinet Cabergo74  
Les enfants présentant des troubles spécifiques des apprentissages peuvent avoir besoin d'outils pour suivre leur scolarité. Troubles du langage écrit, attention limitée... Découvrez des outils numériques permettant de compenser ces difficultés et de mieux entrer dans les apprentissages.

### Les bons outils pour (re) faire son CV

Par Emeline Dumas et Florence Almosni conseillères en Insertion à la ville d'Annecy  
Des conseillères vous accompagnent à la découverte des nouveaux outils pour réaliser votre CV.

■ Programmation du week-end  
**Samedi 12 avril de 11h à 18h**  
**Dimanche 13 avril de 10h à 17h**

# Conférences

Les conférences durent 45 min, avec un battement de 15 min, et sont accessibles à partir de 12 ans. "Illusions et trucages au cinéma" dure 1h30 et est accessible à partir de 6 ans.

| Samedi 12 avril |  |
|-----------------|--|
| 12h-13h         | Comment notre addiction aux écrans impacte notre planète ? |
| 13h-14h         | L'intelligence artificielle opportunité ou menace ?        |
| 14h-16h         | Illusions et trucages au cinéma                            |
| 16h-17h         | e-medi@s et La RÉF'  |
| 17h-18h         | Podcasts et Booktubes                                      |

| Dimanche 13 avril |  |
|-------------------|--|
| 11h-12h           | Se déconnecter pour mieux se reconnecter                     |
| 12h-13h           | ChatGPT partout, démocratie nulle part                       |
| 13h-14h           | Parentalité numérique  |
| 14h-15h           | Utilisation des données personnelles par les réseaux sociaux |
| 15h-16h           | La low-tech dans le numérique                                |

## Comment notre addiction aux écrans impacte notre planète ?

Par Jérôme Lesaffre consultant numérique responsable

Prenez conscience des impacts environnementaux du numérique autour d'un débat mouvant et d'un quizz interactif.

## L'Intelligence Artificielle opportunité ou menace ?

Par Sylvestre Bénard président de Coder Dojo Annecy

Cette année deux employés de Google Geoffrey Hilton et John Opkins ont reçu le prix Nobel de physique pour leur travail de pionniers sur l'Intelligence Artificielle. Or Hilton avait démissionné de Google quelques mois auparavant car il craignait que l'IA soit utilisée par de mauvais acteurs.



@imagespassages

## Illusions et trucages au cinéma

Par Imagespassages espace nomade d'art numérique et Xavier Grizon spécialiste en éducation à l'image

Le cinéma propose dès ses débuts quantité d'inventions visuelles qui nous fascinent. Des « scènes à trucs » de Georges Méliès aux simulations numériques d'Avatar, en passant par King Kong, cette ciné-conférence se veut un voyage à travers le temps, ponctuée d'extraits de films réalisés de 1895 à nos jours.

## e-medi@s et La RÉF' : des ressources numériques gratuites

Par Hélène Manillier référente de la médiation numérique et Jean-Nicolas Monier chargé de mission à Savoie et Haute-Savoie Biblio

Partout, tout le temps et pour tous les âges, découvrez ces plateformes numériques qui donnent accès à un grand nombre de contenus culturels en ligne, gratuitement. Ces services sont proposés à l'ensemble des savoyards.







@AfB

### Podcasts et Booktubes des médiathèques d'Annecy

Par Guillaume Riou administrateur des services numériques et Séverin Grisard chargé de communication  
Dénichez des pépites littéraires, plongez dans des documents historiques rares et décryptez des œuvres d'art contemporain grâce aux podcasts et booktubes créés par les bibliothécaires de la ville d'Annecy.

### Se déconnecter pour mieux se reconnecter

Par Roland Granottier coach en respiration - praticien PNL - enseignant de yoga

Participez à une expérience corporelle et mentale pour contrebalancer les effets du numérique sur notre corps et notre cerveau. L'atelier est basé sur une pratique de postures de yoga sur chaise et de respiration accessible à toutes et tous. Préparez-vous aux expériences numériques que vous allez vivre dans la journée.

### ChatGPT partout, démocratie nulle part

Par Louis Derrac acteur indépendant et militant de l'éducation au numérique

« Toute technologie suffisamment avancée est indiscernable de la magie. », prophétisait l'auteur de science-fiction Arthur Clarke. Incontestablement, le lancement à grande échelle de ChatGPT a déclenché des usages massifs, constitué une rupture technologique, et relancé la course aux armements. Mais comment débattre de ce qu'on ne comprend pas ? Comment choisir un futur technologique si on ne maîtrise pas les dites technologies ?

### Parentalité numérique : idées reçues sur le numérique et les « jeunes »

Par Louis Derrac acteur indépendant et militant de l'éducation au numérique

Détricotons ensemble 10 idées reçues sur le numérique et les jeunes. Ah, ces jeunes ! On a l'impression qu'ils sont tous à l'aise avec les outils numériques. Et puis le harcèlement, c'est la faute des réseaux sociaux. D'où viennent ces idées reçues ?



### Utilisation des données personnelles par les réseaux sociaux

Par Didier Ramella délégué à la protection des données de la ville d'Annecy et du Grand Annecy

Quelles sont les bonnes pratiques quant à l'utilisation de nos données personnelles sur les réseaux sociaux ? Quels sont les risques ? Quels sont nos droits ? Comment bien se protéger ?

### La low-tech dans le numérique

Par Bryan Peirera

Comment allier low tech et numérique dans une démarche écologique et solidaire ? Ces deux mondes sont-ils si opposés ? Reposons les bases de ce que nous entendons dans la notion de low-tech et discutons des manières d'intégrer cette notion dans le numérique.



@villeannecy

■ Programmation du week-end  
**Samedi 12 avril de 11h à 18h**  
**Dimanche 13 avril de 10h à 17h**

# Animations

Toutes les animations du festival sont gratuites et sans réservation, à l'exception des tournois de jeux vidéo. Le film animé est projeté à l'Auditorium de Seynod. Le reste de la programmation se passe intégralement au Polyèdre.

| Samedi 12 avril  |   |
|------------------|---|
| 11h-18h          | Art numérique : mapping   |
| 11h-18h          | Énigme grandeur nature  |
| 11h-18h          | Jeux vidéo : jeu libre, découverte et match                       |
| 11h-18h<br>14h30 | Rétrogaming :<br>- jeu libre<br>- tournoi Super Street Fighter II |
| 18h-20h          | Projection du film animé "Belle"                                  |

| Dimanche 13 avril |   |
|-------------------|---|
| 10h-17h           | Art numérique : mapping                         |
| 10h-17h           | Énigme grandeur nature                          |
| 10h-17h           | Jeux vidéo : tournoi Super Smash Bros. Ultimate |
| 10h-17h           | Rétrogaming : jeu libre                         |
| 16h-17h           | Théâtre-débat : Attention déminage !            |

## Art numérique : mapping

Par Pil'z Studio

Expérimentez une œuvre d'art numérique interactive. Un terrain de jeu immersif dans lequel vous allez devenir acteur de l'œuvre.

## Enigme grandeur nature

Par AGU3L et la FOL74

Un jeu d'énigme grandeur nature est lancé tout le week-end. Scannez les QR code cachés dans le Polyèdre pour jouer.

## Jeux vidéo

Par L'Alpage et Cheesypad

Jouez à des matchs d'exhibition sur divers jeux de combats et participez au tournoi Super Smash Bros. Ultimate.



Inscription  
 au tournoi sur  
[start.gg/numerica](http://start.gg/numerica)  
 Quelques places  
 disponibles le jour J.  
 À partir de 12 ans.

## Rétrogaming

Par Pixels et Vieilles Manettes

Redécouvrez et jouez aux consoles et bornes les plus emblématiques des années 80-90 ! Jouez à un tournoi Super Street Fighter II sur borne d'arcade.



Inscription  
 au tournoi sur  
<https://bit.ly/3DJ7ELN>  
 Quelques places  
 disponibles le jour J.  
 À partir de 10 ans.

## Projection d'un film animé

Le cinéma s'invite au festival du numérique !



À l'occasion de l'événement la Japannecy, qui a lieu au même moment que NuméricA, le samedi 12 avril, le film animé « Belle » sera projeté à l'Auditorium de Seynod. La séance

est accompagnée d'un échange avec un médiateur numérique.

**À partir de 10 ans.**  
**Plus d'infos sur le film et la Japannecy sur**

[www.auditoriumseynod.com](http://www.auditoriumseynod.com)

## Théâtre-débat :

### Attention déminage !

Par la compagnie L'oiseau blanc

Pour clôturer ce festival du numérique, les comédiens vous ont concoctés un théâtre-débat. Spectateur ou acteur sur scène, ensemble nous cherchons à prendre conscience de nos émotions en lien avec les réseaux sociaux pour peut-être les utiliser différemment et aider notre entourage.

**À partir de 12 ans.**



@oiseaublanc



■ Programmation du week-end  
**Samedi 12 avril de 11h à 18h**  
**Dimanche 13 avril de 10h à 17h**

# Exposants

Présents sur les deux jours

## AGU3L – Logiciels Libres

Windows 10 arrive en fin de vie. Plutôt que de racheter du matériel compatible Windows 11, que diriez-vous de protéger vos libertés et vos données, de préserver l'environnement, et d'économiser sur votre matériel ?

## CDOS 74 – Maison Départementale des Sports et de la Vie Associative

Amusez-vous avec un jeu de l'oie en lien avec le fonctionnement d'une association. Le CDOS 74 est un point d'appui au numérique associatif.

## Coder Dojo Annecy

Initiez-vous à la robotique avec Lego Mindstorms et à la programmation de jeux en 3D avec Unreal Engine (démonstration de créations VR).

## Conservatoire à Rayonnement Régional d'Annecy et Pays de Savoie

Découvrez les outils numériques en lien avec la création musicale et sonore. Échangez avec les élèves du Conservatoire sur leurs travaux et leurs pratiques.

## Fédération Familles Rurales Haute-Savoie

Sensibilisez-vous aux actions sociales de cette structure et participez à un jeu de prévention.



@villeannecy

## Fédération des Œuvres Laïques de Haute-Savoie

Entrez dans le mini-bus numérique et citoyen de la FOL74 et participez à des jeux autour du numérique.

## Ideationlab

Testez la conception et l'impression 3D, la réparation d'objets, la programmation, la robotique, et pleins d'autres manipulations avec ce Fablab.

## La fresque du numérique

Échangez sur les impacts du numérique en découvrant l'atelier "la fresque du numérique".



@villeannecy

## La Turbine sciences

Partez à l'aventure avec le robot en bois Cubetto ! En plaçant des blocs de direction sur la télécommande, le robot suit vos ordres et se déplace sur un grand tapis de jeu. Et faites vos premiers pas dans la réalité virtuelle.

## Le Polyèdre

Rencontrez le Polyèdre qui accueille NuméricA cette année et participez au jeu Memory.



@villeannecy

## Médiathèques d'Annecy

Écoutez des podcasts dans un transat sonore ou sur des téléphones vintage. Jouez à un quizz. Découvrez les services numériques, les offres culturelles en ligne et les collections accessibles adaptées.

## Service Energie et Développement Technologique Réseau Lorawan de la ville d'Annecy

Observez la carte de ce réseau numérique et découvrez des objets connectés.

## Yauternet

Venez découvrir une association qui veut devenir un CHATONS ! Utilisez un internet responsable et humain en oubliant tous les compromis éthiques que vous faites tous les jours.

Présents le samedi uniquement



@AfB

### AfB Social and Green IT

Découvrez comment et pourquoi l'entreprise AfB donne une seconde vie au matériel informatique.

### APF France handicap - Délégation de Haute-Savoie

Présentation de l'association et de son combat pour une accessibilité numérique universelle.

### Association socioculturelle et de loisirs Les Carrés

Écrire, parler ou pianoter sur une table de mixage vous intéresse ? Vous êtes au bon endroit. Initiation animée par les jeunes participant au projet de podcast "Askip".



@villeanecy

### BRASSART

L'école Brassart Anecy, établissement supérieur post-bac, propose des formations dans le domaine des arts graphiques & numériques avec 3 filières enseignées : Animation 3D & Immersion, Direction Artistique, Arts Graphiques Illustration.

### L'École by CCI - Campus Digital

Découvrez les formations et métiers du numérique grâce à un atelier design et développement informatique.

### Mission Locale Jeunes du Bassin Annécien

Immergez-vous dans votre futur métier en réalité virtuelle avec Métiers360 !

### Unis-Cité

Les volontaires en service civique d'Unis-Cité vous présentent l'aide numérique auprès de seniors sur le territoire : visites à domicile et permanences.

### Grand Anecy

Facilitez votre quotidien et la découverte du territoire du Grand Anecy avec l'application mobile AGATE. Actualités, événements à venir, météo,... tous ces services sont disponibles sur cette application.

Présents tout le week-end sur le stand partagé

## Numérique inclusif

Rencontrez des acteurs qui présentent leurs offres et services numériques à destination de toutes et tous.

### Accompagnements :

- Ateliers
- Démarches administratives
- Individuel et collectif
- Lieux : à domicile, en mairie et en association
- Services : prise en main du matériel et création de documents
- Supports : ordinateurs, téléphones et tablettes
- Territoires : Anecy et Grand Anecy
- Tout public

### Acteurs :

- Aide A La Personne Informatique
- Centre Intercommunal d'Action Sociale du Grand Anecy
- Centre Communal d'Action Sociale de la ville d'Anecy
- La Ruche des Savoirs
- La Turbine sciences
- Le Polyèdre







Au Polyèdre  
4 impasse Saint-Jean  
74600 Seynod  
Annecy

Venir en bus :  
lignes 2, 4, 11 et 13  
Arrêt : Saint-Jean

Infos : +33 (0)4 85 46 74 30

[www.annecy.fr](http://www.annecy.fr)



Design graphique ©Laëtitia Bolatto